

# Editions de Windows Server 2003

Soumis par MCP

28-07-2007

Dernière mise à jour : 23-12-2007

## De Windows 2000 à Windows 2003

- globalement, évolution de Windows 2000, avec importantes améliorations de sécurité, fiabilité et kit d'outils d'administration
- nouveaux outils de prise en charge des GPO par Active Directory et sécurité accrue pour Terminal Services
- existe en versions 32 et 64 bits
- versions 64 bits :
  - s'utilisent pour les applications fortement consommatrices de ressources (grosses BDD, analyse scientifique, serveurs web très sollicités, ...)
  - certaines applications des éditions 32 bits n'existent pas en 64 bits (appli. Windows 16 bits, Real Mode, POSIX, services d'impression pour Mac).

## Les différentes éditions

Edition

Public

Objectif

Caractéristiques

RAM max. (Go)

CPU max.

Web

services web

version simplifiée destinée aux services web

- nombre illimité de connexions web anonymes
- max. 10 connexions SMB entrantes

- pas de services passerelle, ni DHCP, ni serveur de fax
- pas de fonctionnalités de contrôleur de domaine
- max. 25 connexions concurrentes pour MS SQL Server

2

2

## Standard

### PME

serveur polyvalent d'annuaires, fichiers, impression, applications, multimédia, web

- services POP3, SMTP, contrôleur de domaine, Active Directory
- service LNB (Load Network Balancing) pour équilibrage de charge réseau
- max. 5 connexions concurrentes pour MS SQL Server (2 Go max. pour les BDD)

4

2 pour RC1

4 pour RC2

## Enterprise

entreprises moyennes et grandes

plate-forme de serveur

- service de clusters sur 8 noeuds (SAN)
- service MMS (Microsoft Metadirectory Services) pour intégration d'annuaires et BDD via Active Directory
- service WSRM (Windows System Resource Manager) pour affectation des ressources CPU et RAM aux applications
- ajout de mémoire à chaud

32 en 32 bits

64 en 64 bits

8

## Datacenter

grandes entreprises

serveur haut de gamme uniquement sous version OEM

- quasiment sans limites

64 en 32 bits

512 en 64 bits

4 en 32 bits

64 ou 128 en 64 bits