

Adresses IP particulières

Soumis par VieuxProf

01-01-1999

Dernière mise à jour : 02-02-2008

- L'adresse réseau s'obtient en mettant tous les bits de host-ID à 0 (ex : 192.168.1.0).
- L'adresse machine s'obtient en mettant tous les bits de net-ID à 0 (ex : xxx.xxx.xxx.1).
- L'adresse de broadcast (ou de diffusion) s'obtient en mettant tous les bits de host-ID à 1, la partie net-ID correspondant à l'adresse réseau concernée. Elle permet de contacter toutes les machines du réseau spécifié par net-ID (ex : 192.168.1.255).
- Le masque de sous-réseau s'obtient en mettant tous les bits de net-ID à 1 et ceux de host-ID à 0. Il permet de spécifier les règles utilisées pour l'adressage IP d'un réseau donné et de simuler des sous-réseaux. La valeur des masques par défaut est : 255.0.0.0 (classe A), 255.255.0.0 (classe B), 255.255.255.0 (classe C).
- L'adresse de loopback (ou de boucle locale) est 127.0.0.0. Elle permet d'envoyer des paquets IP vers les couches supérieures (couches 4 à 7) sans transiter par les couches matérielles (couches 1 et 2). Ainsi, 127.0.0.1 est l'interface locale de la machine; elle peut être utilisée pour effectuer des tests sur des services réseaux, de type HTTP par exemple, sans disposer physiquement d'une carte réseau. Récapitulatif

adresse net-ID host-ID

adresse réseau
numéro de réseau
0

adresse machine
0
IP de l'hôte

broadcast
adresse réseau
1

masque
1
0